



원정수

AI Product Engineer

010-5458-9468 | ojuce9890@gmail.com | [개인 홈페이지](#) | [Github](#) | [Youtube](#)

아이디어를 2주 내에 실제 서비스로 구현하는, End-to-End AI 엔지니어

아이디어를 2주 내에 AI 서비스로 구현하는 AI Product Engineer 원정수입니다. 개인 게임의 유저 전환율을 23%에서 69.4%로 3배 이상 성장시키고, LLM API 운영 비용을 20% 절감하는 등 비즈니스 임팩트에 집착합니다. 프론트엔드부터 AI 파이프라인, 클라우드 배포까지 전 과정을 주도하는 저의 "신속한 프로토타이핑" 역량은, 조직의 의사결정에 도움을 주고 고객의 사용자 경험 증진을 위한 가장 큰 무기입니다.

경력사항 총 1년 6개월

연세대학교 DLI Labs | 인턴 연구원 2024.05 ~ 2024.11 (7개월)

- Reward Model 평가 벤치마크 'RewardMATH'**: Reward Model의 견고성을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 새로운 평가 설계 제안
- [산학협력] 마켓디자인스 'Lingora' 챗봇 개발 (2024.06 ~ 2024.08)**
 - LLM 운영 비용 20% 절감: RAG 시스템을 주도적으로 제안 및 도입하여 Input Token 사용량을 20% 절감.
 - 모델 응답 속도 83% 단축: vLLM 서빙 최적화를 통해 응답 지연 시간을 60초에서 10초로 단축.
- AI 조교 챗봇 'YA-TA'**: 강의 스크립트, 교수 철학, 학생 정보 등 대규모 Context 기반 RAG 시스템 구현하여 실제 대형 강의에 적용, 교수 및 조교의 질문 응대 부하 감소 및 학생 학습 효율 증대에 기여.

피플앤드테크놀러지 | 프론트엔드 엔지니어 2023.07 ~ 2024.05 (11개월)

- 렌더링 성능 최적화**: 10초 이상 소요되던 대규모 데이터 렌더링 지연 현상을 즉각 반응 수준으로 개선.
- 개발 생산성 83% 향상**: Select 공통 컴포넌트 표준화를 통해 유사 기능 개발 시간을 30분에서 5분 내외로 단축.

핵심 역량 및 관련 경험/성과

역량 구분	관련 경험
LLM 파이프라인 설계 및 구축	<ul style="list-style-type: none">[Lingora 챗봇] LangChain 활용 LLM 파이프라인을 구축, API 비용을 20% 절감[개인 홈페이지] LangSmith 도입 LLM 에이전트, 챗봇 파이프라인 관측 및 디버깅
Full-stack 애플리케이션 개발 역량	<ul style="list-style-type: none">[개인 홈페이지] 아이디어 구상 2주 내에 FE, BE, DB, Infra/배포 모니터링 구축

클라우드 기반 배포 및 운영	<ul style="list-style-type: none"> [개인 홈페이지] Docker 활용 GCP Cloud Run 배포 진행
AI 모델 최적화 및 서빙	<ul style="list-style-type: none"> [Lingora 챗봇] LLaMA-3 LoRA Fine-tuning, vLLM → 응답 속도 83% 단축 [캐릭터 TTS] XTTS-v2 모델을 Fine-tuning → 캐릭터 TTS 개발
비즈니스 문제 해결 및 성과 창출	<ul style="list-style-type: none"> [Smart Hospital] 10초 이상 걸리던 차트 렌더링 문제를 해결하여 의료진의 업무 효율을 높였고, 공통 컴포넌트를 개발해 동료들의 개발 시간을 30분 → 5분으로 단축 ['버섯 공장' 게임] 운영 중 문제 정의 및 분석 후 해결하여, 신규 유저의 플레이 전환율을 23% → 69.4% 3배이상 성장

주요 프로젝트 및 성과

프로젝트명 / 기간	역할	핵심 성과
개인 홈페이지, AI 챗봇 2025.07 - 2025.08	1인	<ul style="list-style-type: none"> End-to-End 실행력: 2주 내 아이디어 구상부터 Full-stack 개발, GCP 배포까지 전 과정 주도 AI 서비스 적용: 이력서 기반 'About me 챗봇' 및 '블로그 에이전트'를 웹서비스에 적용
Lingora 챗봇 최적화 2024.06 - 2024.08	AI 연구원	<ul style="list-style-type: none"> 비용 효율화: RAG 도입을 통한 LLM API 호출 비용 20% 절감 Prompt Engineering: 역할, 번역, 자유주제 등 프롬프트 엔지니어링
RewardMATH 연구 2024.08 - 2024.11	인턴 연구원	<ul style="list-style-type: none"> Reward Model 실험 진행: BoN, PPO 연구 효율 증대: 실험 프로세스 자동화로 팀의 의사결정 시간 단축
YA-TA 연구 2024-05 - 2024.08	인턴 연구원	<ul style="list-style-type: none"> 대규모 Context RAG 설계: 20시간 이상의 분량 강의 스크립트, 교수 철학, 학생 정보 등 대규모 Context RAG 시스템 설계
Smart Hospital 2023.07 - 2024.05	프론트엔드 엔지니어	<ul style="list-style-type: none"> 성능 최적화: 차트 렌더링 속도 10초 이상 → 즉시 반응으로 개선
종합설계: 욕설 검출 모델 2020.09 - 2020.12	모델 설계 (2인)	<ul style="list-style-type: none"> 과적합 해결: 데이터 증강 알고리즘을 직접 설계하여 F1 Score 16% 향상시키고 과적합 문제를 해결 종합설계 최우수상 수상
게임 '버섯 공장' 2025.03 - 2025.05	1인	<ul style="list-style-type: none"> 사용자 경험 개선: 서버 Spin-down 이슈 해결로 신규 유저 전환율 23% → 69.4% 달성 (301% 증대)

보유 기술 및 역량

기술 구분	Proficient 업무의 주력 기술로 사용하며, 내부 구조 및 트러블슈팅에 능숙함	Experienced 실무 프로젝트에서 유의미한 결과물을 만들어 본 경험이 있음	Familiar With 개인 프로젝트나 학습 목적으로 사용해 본 경험이 있음
AI / ML	LangChain RAG, Agent 등 LLM 시스템 설계 RAG 프롬프트 최적화 → 운영 비용 20% 절감	LangGraph 개인 홈페이지 블로그 Agent 구현 PyTorch CNN 모델 설계 및 구현 → 최우수상	TTS 캐릭터 TTS Fine-tuning 경험 VLM 안과 이미지 판독 Fine-tuning 경험 MLOps MLFlow 활용 배포/모니터링 경험
Language	Python AI/ML 활용 핵심 언어로서 사용 Javascript/Typescript FE 엔지니어 경력	C++ 자료구조, 알고리즘 구현	Lua '버섯 공장' 게임 개발 / 600명 대상 라이브 서비스 운영 경험 C# Unity 토이 프로젝트
Frontend	React FE 엔지니어 경력	Next.js Page Router	Streamlit YA-TA Demo page 제작
Backend	FastAPI 개인/팀 프로젝트 주력 활용 경험	-	-
Cloud & DevOps	Docker Cloud 배포 시 주력 활용	GCP Cloud Run 각종 설정 및 비용, 네트워크 최적화 경험	AWS ML 프로젝트 및 LM 배포 경험
DB	-	Supabase MongoDB	Firebase
Game Dev	-	-	UE5/Unity LLM Application 연동 경험

학력 및 기타 경험

- **학력:** 경희대학교 전자공학과 학사 (2017.03 ~ 2021.02)
- **수상:** 2020-2 종합설계 최우수상 수상 (육설 검출 모델)
- **병역:** 육군 장교(중위) 만기 전역 (2021.03 ~ 2023.07)

경력기술서

Part 1. 핵심 프로젝트 경험

[1. 개인 홈페이지 & AI 에이전트 개발 (End-to-End 프로젝트)]

기간	2025.07 ~ 08 (총 개발 기간: 약 2주)
배경 및 목표	<ul style="list-style-type: none">역량 증명: 아이디어 구상부터 배포까지의 End-to-End 개발 역량과 속도 증명기술 구현: 이력서 내용 기반의 'About me 챗봇' 및 '블로그 에이전트' 개발을 통한 AI 기술 역량 제시
팀 구성	1인 프로젝트 (기획, 프론트엔드, 백엔드, AI, DevOps 전담)
나의 역할	기술 선정: 프로젝트 목표에 부합하는 최적의 기술 스택(Next.js, FastAPI, GCP 등) 선정
핵심 성과 및 기여	<ul style="list-style-type: none">압도적인 실행 속도: 아이디어 구상부터 개발, 배포까지 전 과정을 100시간 내에 완료하여, 빠른 프로토타이핑 및 실험이 가능한 역량을 증명풀스택 조합(Orchestration) 능력: Next.js(Frontend), FastAPI(Backend), LangChain(AI), Supabase(DB), GCP Cloud Run(Infra) 등 이질적인 기술들을 하나의 서비스로 통합하여, 넓은 기술 스펙트럼과 실용적인 문제 해결 능력 입증실용적 문제 해결: GCP Cloud Run 환경에서 MongoDB 연동 이슈 발생 시, 대안인 Supabase로 신속하게 전환하여 프로젝트 지연을 방지했습니다. 또한, 비용 증가를 야기하는 메모리 증설 대신 코드 경량화를 통해 문제를 해결하는 등 비용 효율적인 접근 방식을 체득유지보수성을 고려한 설계: LLM 파이프라인을 모듈 단위로 구성하고 LangSmith를 도입하여, 파이프라인 흐름, 토큰 사용량, 비용 등을 직관적으로 모니터링하고 추후 확장이 용이한 구조를 설계
사용한 기술	Next.js, FastAPI, Python, LangChain, RAG, Docker, GCP Cloud Run, Supabase
비즈니스 임팩트	<ul style="list-style-type: none">신규 기능 개발 리스크 감소: Full-stack AI 서비스를 100시간 내 단독 구축 가능한 역량을 통해, 신규 아이디어 검증에 필요한 시간과 인력 비용을 획기적으로 절감하는 데 기여.신속한 의사결정 가능성: 신속한 프로토타이핑 역량을 시각적으로 제시
링크	<ul style="list-style-type: none">개인 홈페이지(블로그 에이전트): https://hololok.vercel.app이력서 기반 'About me 챗봇': https://hololok.vercel.app/resumeYoutube 설명: https://youtu.be/8okhjEnDJq0

[2. Lingora: 영어 교육 AI 챗봇 최적화 (마케팅디자이너스)]

기간	2024.06 ~ 2024.08
배경 및 목표	<ul style="list-style-type: none"> ● 주요 과제: 영어 회화 챗봇의 응답 품질 향상 및 LLM 파이프라인 정교화 ● 문제 발견: 비효율적인 Few-shot 관리로 인한 프롬프트 길이 증가 및 불필요한 API 비용 발생 ● 개선 목표: 비용 최적화 및 모델 응답 속도 개선을 통한 사용자 경험 향상
팀 구성	AI 연구원, PM, 개발자(프론트, 백엔드, DevOps) 등 (총 11명, 각 4명, 2명, 5명)
나의 역할	<ul style="list-style-type: none"> ● 문제 해결 제안: 비용 및 속도 문제 해결을 위한 RAG 시스템 도입, vLLM 서빙 등 기술적 해결책을 선제적으로 제안 및 구현 주도 ● 핵심 기술 담당: LLM 파이프라인 설계 및 프롬프트 엔지니어링 핵심 역할 수행
핵심 성과 및 기여	<ul style="list-style-type: none"> ● 운영 비용 절감: 비효율적인 Few-shot 주입 방식을 개선하기 위해 RAG 시스템 도입을 제안, 사용자 입력과 관련된 예시만 동적으로 주입하는 파이프라인을 재설계했습니다. 이를 통해 응답 품질은 유지하면서 Input Token 사용량을 20% 절감하여 직접적인 비용 절감(월 4만원)에 기여 ● 사용자 경험 개선: 기존 60초에 달하던 모델 응답 시간을 개선하기 위해 vLLM을 활용한 서빙 방식을 도입, 응답 지연을 10초로 83% 단축했습니다. 이를 통해 속도 문제로 사용할 수 없었던 고품질 모델을 실제 서비스에 적용할 수 있는 기반을 마련 ● 유지보수성 증대: 프롬프트 버전 관리의 필요성을 팀에 제안하고 LangSmith를 도입하여, 비용 및 파이프라인 흐름을 투명하게 추적하고 히스토리 관리가 용이한 시스템을 구축
사용한 기술	Python, LangChain, LangSmith, RAG, LLaMA-3, LoRA, vLLM, Docker
비즈니스 임팩트	<ul style="list-style-type: none"> ● 수익성 개선: LLM API 호출 비용 20% 절감을 통해 직접적인 운영 비용 절감 (월 4만 원) ● 경쟁력 강화: 모델 응답 속도 83% 단축으로 고품질 AI 모델의 실사용 기반을 마련하여 제품 경쟁력 강화에 기여
링크	<ul style="list-style-type: none"> ● Youtube 설명: https://youtu.be/i3SSoRrfpUc

[3. 메이플스토리 월드 게임 '버섯 공장' 개발 및 운영 (개인)]

기간	2025.03 ~ 2025.05
배경 및 목표	<ul style="list-style-type: none"> ● 동기 부여: 게임 및 캐릭터 AI 분야에 대한 열정을 실질적인 개발 경험으로 증명하고자 함 ● 역량 내재화: 기획부터 개발, 출시, 라이브 운영까지 게임 제작의 전체 라이프사이클을 직접 경험하고 학습
팀 구성	1인 프로젝트 (기획, 클라이언트/서버 개발, 운영)
나의 역할	<ul style="list-style-type: none"> ● 개발 주도: Lua 스크립트 학습, 게임 핵심 로직 및 외부 연동 서버(FastAPI) 직접 개발 ● 운영 및 개선: 유저 피드백 기반의 라이브 트러블슈팅 및 서비스 안정화 주도
핵심 성과 및 기여	<ul style="list-style-type: none"> ● 핵심 지표 개선: 서버가 비활성화되는 Spin-down 문제로 인해 유저들이 게임에 진입하지 못하는 치명적 이슈를 발견, 지속적인 통신 및 재시도 로직을 구현하여 해결했습니다. 그 결과, 게임 접속 후 실제 플레이까지 이어지는 유저 전환율을 23%에서 69.4%로 201% 증대시켜 사용자 경험을 극적으로 개선하고 리텐션에 직접적으로 기여 ● 운영 경험 확보: 랭킹, 보상, 로그 시스템을 직접 구현하고 전체 플레이어 수 615명을 대상으로 라이브 운영을 경험하며, 잠재적인 동기화 오류(보상 중복 지급)를 사전에 방지하는 등 안정적인 서비스 제공 역량 확보
사용한 기술	Lua, FastAPI, MongoDB
비즈니스 임팩트	<ul style="list-style-type: none"> ● 사용자 리텐션: 핵심 이슈 해결로 신규 유저 플레이 전환율 201% 증대 (23%→69.4%) ● 서비스 안정성: 잠재적 오류 예방 및 라이브 운영 경험 확보를 통한 안정적인 서비스 제공 능력 입증
링크	<ul style="list-style-type: none"> ● Youtube 설명: https://youtu.be/nTTh4F1MwSQ ● 소개 영상: https://www.youtube.com/watch?v=OJnPCOScZtc ● 게임 플레이: https://maplestoryworlds.nexon.com/ko/play/5a0b881ca84848c48cd803903dab7901/

[4. Smart Hospital (피플앤드테크놀러지)]

기간	2023.07 ~ 2024.05 (11개월)
배경 및 목표	<ul style="list-style-type: none"> ● 주요 과제: React/Typescript 기반 병원 관리 시스템 웹 플랫폼 기능 개발 및 유지보수 ● 문제 발견: 중증환자 모니터링 데이터(분당 32,400개) 렌더링 시 발생하는 10초 이상의 지연 현상으로 의료진의 실시간 환자 확인 불가 ● 개선 목표: 렌더링 성능 최적화를 통한 즉각적인 데이터 확인 및 개발 생산성 향상
팀 구성	솔루션개발팀 (팀장 포함 총 10명)
나의 역할	<ul style="list-style-type: none"> ● 성능 최적화: 차트 라이브러리(Chart.js) 내부 코드 수정을 통해 렌더링 지연 문제 해결을 주도 ● 공통 컴포넌트 개발: 재사용 가능한 Select, Chart, Modal 등 공통 컴포넌트를 설계 및 개발하고 개발 문서 작성
핵심 성과 및 기여	<ul style="list-style-type: none"> ● 핵심 성능 병목 해결: 차트 라이브러리 내부 코드를 직접 수정하여 분당 32,400개의 고빈도 데이터 렌더링 시 발생하던 10초 이상의 UI 프리징 현상을 제거, 의료진이 필수 환자 데이터에 즉시 접근할 수 있도록 개선 ● 개발 표준화 및 생산성 향상: 개발자마다 제각각 만들던 Select 컴포넌트를 표준화하여 공통 컴포넌트로 제작, 디자인 통일성 및 사용자 경험(UX)을 개선하고 유사 기능 개발 시간을 83% 단축(30분에서 5분 내외)
사용한 기술	Javascript, Typescript, React, Chart.js
비즈니스 임팩트	<ul style="list-style-type: none"> ● 고객 만족도 증대: 렌더링 시간을 10초 이상에서 즉시 반응으로 개선하여, 데이터 확인 시간을 단축하고 의료진의 업무 효율을 높여 고객의 핵심 요구사항을 충족 ● 유지보수 비용 절감: 공통 컴포넌트 수정 후 기존 코드의 정상 동작을 검증하기 위해 단위 테스트 스크립트를 작성하여 개발 시 테스트 효율 증가시켜 유지보수 비용 절감 효과
링크	<ul style="list-style-type: none"> ● Youtube 설명: https://youtu.be/aB2CC8WGWag

Part 2. 그 외 핵심 역량을 보여주는 경험

[5. YA-TA: AI 조교 챗봇 (연세대 DLI Labs)]

기간	2024.05 ~ 2024.08 (4개월)
배경 및 목표	<ul style="list-style-type: none">● 프로젝트 목표: EMNLP 2024 Demo 학회 제출을 위한 AI 조교 챗봇 및 데모 페이지 개발● 핵심 과제: 대형 강의에서 발생하는 교수 및 조교의 반복적인 질문 응대 부담을 줄이고, 학생들의 학습 효과를 증대시키는 솔루션 구축
팀 구성	프로젝트 팀 (담당 교수, 참여 연구원 등 총 7명)
나의 역할	<ul style="list-style-type: none">● 시스템 개발: LangChain 기반 LLM 채팅 로직 및 RAG 파이프라인의 핵심 개발을 담당● 데모 페이지 제작: Streamlit을 활용하여 실제 서비스로 동작하는 데모 페이지를 직접 개발하고 배포● 논문 기여: 논문의 'Related Work' 섹션 작성 및 Figure 제작에 기여
핵심 성과 및 기여	<ul style="list-style-type: none">● 최초 시스템 설계: LLM 채팅 구현 관련 자료가 부족한 상황에서, 팀원과 협력하여 현재의 표준적인 LLM 파이프라인 구조를 정립에 기여● 데이터 파이프라인 구축: 강의 스크립트를 직접 추출 및 문서로 변환하고, RAG 시스템을 구축하여 LLM의 응답 품질 향상● 실 서비스 적용: 개발한 AI 조교 챗봇이 실제 연세대학교 수업 환경에서 운영되어 실질적인 가치를 창출 경험
사용한 기술	Python, LangChain, RAG, OpenAI API, Streamlit
비즈니스 임팩트	<ul style="list-style-type: none">● 교육 효율성 증대: 실제 연세대학교 대형 강의에 서비스를 적용하여, 교수자와 조교의 질문 응대 부하를 줄이고 학생들이 언제든지 질문할 수 있는 환경을 제공함으로써 강의 학습률 증대에 기여.
링크	<ul style="list-style-type: none">● 논문: https://arxiv.org/abs/2409.00355● Youtube 설명: https://youtu.be/68vtb93PONw

[6. RewardMATH: 수학 Reward 모델 벤치마크 개발 (연세대 DLI Labs)]

기간	2024.08 ~ 2024.11 (4개월)
배경 및 목표	<ul style="list-style-type: none"> ● 연구 목표: RLHF를 위한 기존 Reward 모델 벤치마크의 한계를 극복하고, 수학 문제 해결 능력 평가에 더 적합한 새로운 벤치마크 'RewardMATH' 개발 ● 기여 목표: 실험 설계, 진행, 결과 분석을 통해 논문 완성에 기여하고 RL 분야의 이해도 증진
팀 구성	프로젝트 팀 (담당 교수, 참여 연구원 등 총 7명)
나의 역할	<ul style="list-style-type: none"> ● 실험 설계 및 자동화: 다양한 Reward 모델을 대상으로 벤치마크를 적용하고 결과를 비교 분석하는 핵심 실험을 진행했으며, Bash 스크립트로 실험 환경을 자동화 ● 인사이트 도출: 실험 결과를 분석하여 'RewardMATH'가 기존 벤치마크보다 더 좋은 Reward 모델을 판별하는 데 효과적이라는 핵심 증거를 발견하고 인사이트를 제공
핵심 성과 및 기여	<ul style="list-style-type: none"> ● 새로운 벤치마크 기여: ICLR 2025에 제출된 논문의 2저자로서, 새로운 Reward 모델 벤치마크 'RewardMATH' 개발에 핵심적으로 기여 ● 핵심 증거 발견: 'RewardMATH'의 평가 결과가 실제 모델의 성능(BoN)과 높은 상관관계를 가짐을 증명하여, 벤치마크의 학술적 가치를 입증하는 핵심적인 근거 제시
사용한 기술	Python, RLHF, Reward Model, PPO, BoN, Bash Script
인사이트	<ul style="list-style-type: none"> ● 연구 생산성 향상: 실험 프로세스를 자동화하여, 회의 중 나온 아이디어를 즉시 테스트하고 결과를 확인할 수 있는 환경을 구축. 이를 통해 팀의 의사결정 속도와 회의 시간을 단축시켜 연구 효율을 극대화.
링크	<ul style="list-style-type: none"> ● 논문: https://arxiv.org/abs/2410.01729

[7. SRPG + LLM 통합 (개인)]

기간	2025.05 ~ 현재
배경 및 목표	<ul style="list-style-type: none"> ● 비전 설정: LLM과의 대화를 통해 유저가 자신만의 플레이 경험을 만들어가는 게임 프로토타입 구현 ● 기술적 과제: 비정형적인 LLM의 응답을 게임 엔진이 이해할 수 있는 정형 데이터(JSON)로 안정적으로 파싱하는 문제 해결
팀 구성	1인 프로젝트 (기획, 아키텍처 설계, 게임-AI 연동 개발)
나의 역할	<ul style="list-style-type: none"> ● 아키텍처 설계: 게임엔진(UE5)과 LLM 파이프라인(FastAPI)을 WebSocket으로 연동하는 프로토타입 아키텍처 설계 및 구현 ● 핵심 기술 구현: LangChain의 @tool 데코레이터를 활용하여 LLM의 응답을 100% JSON 형식으로 강제하는 핵심 로직 개발
핵심 성과 및 기여	<ul style="list-style-type: none"> ● JSON 출력 100% 보장: 프롬프트 제어나 별도 파서 구현 방식의 불안정성을 해결하고, LangChain의 @tool과 Pydantic 스키마 기반 검증을 통해 항상 유효한 JSON 출력을 보장하는 안정적인 방법 구현 ● 높은 확장성 확보: Pydantic 모델을 활용하여 다른 형태의 JSON으로 쉽게 확장할 수 있는 구조를 설계
사용한 기술	UE5, Python, FastAPI, LangChain(@tool), WebSocket
인사이트	<ul style="list-style-type: none"> ● 개발 생산성 향상: LLM 응답을 100% 신뢰할 수 있는 JSON 형식으로 강제함으로써, 불안정한 파싱으로 인해 발생할 수 있는 예외처리 및 디버깅 시간을 원천적으로 제거. 해당 패턴을 재사용하여 유사 파이프라인 개발 시 더 쉽고 빠르게 개발할 수 있는 기반 마련.
링크	<ul style="list-style-type: none"> ● LLM github: https://github.com/onejuice98/brave-attack-strategy

[8. 딥러닝 기반 욕설 검출 모델 (종합설계)]

기간	2020.09 ~ 2021.01 (5개월)
배경 및 목표	<ul style="list-style-type: none"> ● 프로젝트 목표: 2020년도 졸업을 위한 종합설계 프로젝트로, 딥러닝 기반의 한국어 욕설 탐지 모델 개발 및 최우수상 수상 ● 기술적 과제: 수집한 데이터(3.5만 건)의 양이 부족하여 발생한 심각한 과적합(Overfitting) 문제 해결
팀 구성	총 2인 (본인 역할: 아이디어 제안 및 알고리즘/모델 개발, 팀원 역할: 데이터 마이닝/전처리)
나의 역할	<ul style="list-style-type: none"> ● 아이디어 제안: 프로젝트의 핵심 아이디어 및 전체 방향성 제시 ● 핵심 알고리즘 설계: 과적합 문제 해결을 위한 데이터 증강(Data Augmentation) 알고리즘을 직접 고안하고 구현 ● 모델 개발 및 배포: CNN 기반 학습 모델 설계 및 실제 유튜브 환경에서 동작하는 Chrome Extension 배포
핵심 성과 및 기여	<ul style="list-style-type: none"> ● 최우수상 수상: 프로젝트의 성공적인 결과물로 2020-2학기 종합설계 최우수상을 수상 ● 성능 극대화: 직접 고안한 데이터 증강 알고리즘을 적용하여, 초기 정확도 86%의 과적합된 모델을 정확도 99.6%의 고성능 모델로 개선 ● 독창적 알고리즘: 욕설 단어 사전과 품사 사전을 조합하여 문법적으로 자연스러운 문장을 무한히 생성하는 데이터 증강 알고리즘을 독자적으로 설계.
사용한 기술	Python, PyTorch, CNN, 데이터 크롤링, 데이터 증강, FastAPI, React
비즈니스 임팩트	<ul style="list-style-type: none"> ● 데이터 수집 비용 절감: 데이터 증강 알고리즘을 통해 추가 데이터 수집 및 정제에 필요한 시간(기존 1개월 이상)과 노력을 획기적으로 절감하고 과적합 문제를 해결.
링크	<ul style="list-style-type: none"> ● 모델 Github: https://github.com/onejuice98/johna-sick?tab=readme-ov-file ● 크롬 익스텐션 Github: https://github.com/onejuice98/Language-Purifier ● Youtube 설명: https://youtu.be/Q10GhudvCNw